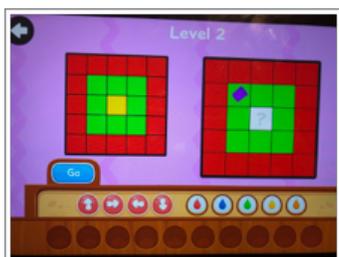


Programación y Robótica Educativa

Os presentamos nuestra propuesta de actividad extraescolar basada en la tecnología. Nuestro objetivo es que nuestros alumnos utilicen la tecnología de una manera activa, desarrollando su creatividad.

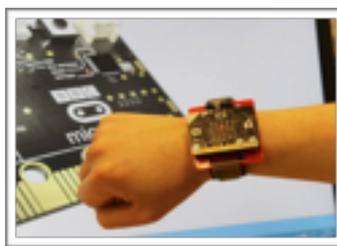
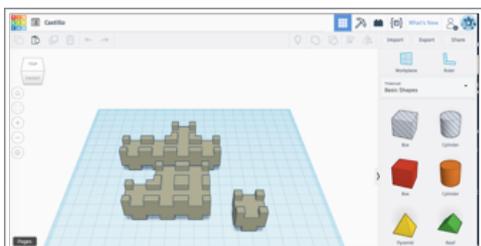
INFANTIL

- Introducción a la lógica computacional: Scratch Jr y Coding for kids
- Aplicaciones de realidad aumentada: Quiver, Chromville
- Robótica educativa: Beebot, Edison y Coji
- Construcciones: Miniland Junior Engineers



PRIMARIA

- Programación de videojuegos: Scratch y Kodu
- Robótica educativa: Lego Wedo, Edison, Micro:bit, Drones programables y Arduino
- Diseño e impresión en 3D: TInkerCAD y Cetus 3D
- Realidad virtual: Cospaces



- el precio será de 20€/mes por 1 hora de clase a la semana.
- utilizamos la aplicación class dojo para que los padres estén informados del día a día de la clases
- tendremos en cuenta aquellos alumnos que ya hayan dado robótica otros años, para que no repitan contenidos